

[La nueva versión V10 de X-Plane.](#)

Categoría : [Temas Portada](#)

Publicado por zxplane en 26-Sep-2010 17:00

ii Información sobre la nueva versión X-Plane V10 ii



Aproximadamente desde principios de este mes de septiembre, han empezado a aparecer tanto en la Web de Laminar Research como en el blog de Ben Supnik, noticias e imágenes de lo que será la nueva versión V10 de X-Plane. Entre las más importantes, os pongo a nivel general algunas que me comentó Austin hace algún tiempo extraídas de una lista. Paralelamente Ben trabaja mejorando el WED (World Editor), herramienta de creación de escenarios para X-Plane y MeshTool corrigiendo algunos Bugs y adaptándolo a la V10

Entre las mejoras más importantes figuran:

- Nuevos y mejores aviones con un mayor nivel de calidad.
- Nuevo sistema de gestión de la meteorología local más preciso y optimizado.
- Mejoras importantes en las texturas del terreno y objetos.
- Nuevo sistema de niebla volumétrica para aumentar el realismo visual.
- Nuevo sistema de control de tráfico aéreo ATC.

Por lo que comenta Austin, al utilizar la herramienta Plane Maker para el diseño de un proyecto real de construcción de un pequeño Jet que ahora tiene abandonado, hizo que encontrase pequeñas lagunas que seguramente mejore para la nueva versión. Estos cambios repercutirán en una mejora en el diseño de los sistemas de trimado, modelo de presión hidráulica y eléctrica entre otros, además de una posible mejora en la interface entre el usuario y el programa.

También habrá mejoras en el modelo de vuelo, el sistema de gestión de fallos para entrenamiento y posibilidad de coordinar el vuelo mediante un sistema dual de GPS.

Evidentemente, hasta que podamos tener la V10 para ver las nuevas mejoras internas, los cambios que más se ven en estos momentos son los que afectan a la parte externa. El más significativo es el tratamiento global de la iluminación, tanto para los renders de interior como de exterior y que aumentarán la sensación de realidad. El sistema Flood Light o iluminación volumétrica consiste en simular la iluminación que producen las fuentes artificiales como focos y puntos de iluminación discretos. Las luces como la Beacon que indica que los motores de las aeronaves están en funcionamiento proyectarán luz sobre las superficies circundantes.

Algunas imágenes para ir haciéndose una idea de lo que podremos ver en esta próxima versión del simulador.

Iluminación y señalización exterior:



Iluminación interior, Cockpit.



Según se comenta todas estas mejoras visuales no tendrán un impacto significativo en el rendimiento del nuestro equipo, incluso se mejorará respecto a la actual versión V9, aunque para poder disfrutar de todas ellas en su máximo grado de realismo requerirá el uso de equipos más potentes, sobre todo si se pretende volar con tráfico real controlado por la nueva IA de X-Plane (Inteligencia Artificial) con varios aviones a la vez en el escenario, aterrizando, despegando, haciendo aproximaciones o rodando por taxi mientras oímos en nuestra radio las ordenes del ATC para cada uno de ellos. Con la V10 se aprovechará la tecnología multinúcleo de las CPUs para que cada aeronave sea controlada por un núcleo de forma que no haya una disminución en el rendimiento visual y velocidad de frames por segundo.

Aunque en un principio se anunció que la fecha prevista para su lanzamiento oficial sería en Diciembre de este año 2010, Laminar ha comunicado un retraso de unos meses y dará una nueva fecha para su salida.

Según Austin, el modelado de edificios se realizará mediante un algoritmo que creará ciudades completas con una calidad de texturas superior.

El reformado B747 y el McDonnell Douglas KC-10 Extender



Aquí tenéis un video que acaba de hacer Javier donde entre sus estupendos trabajos para X-Plane, aparecen algunos de los aviones en los que ha trabajado y que formarán parte de la nueva versión:

<http://www.youtube.com/watch?v=k-5-boe6QCY>

Para estar informados de las novedades que vayan apareciendo, se ha creado un tema en el foro sobre la nueva versión V10.

<http://www.x-plane.es/modules/smf/ind... ;topicseen#msg45675>